

# DAWN OF TITANS™

**\*5 Relics Japanese ver**  
**★5遺物 日本語版**



2021 28th Aug / 百花繚乱JAPAN 同盟

# パラディン

オリジナル <b>ディバインタッチ</b> 	35% タイタン・部隊 遠隔耐性
	65% 部隊ダメージ
	65% 部隊の体力
ノールス <b>アスガルドの刃</b> 	40% 部隊の全エレメント耐性
	60% タイタンの全エレメント耐性
	90% タイタンの体力
ゴールド <b>シグルドのグラム</b> 	60% タイタンアーマー（防衛時3倍）+ 部隊アーマー
	110% タイタン体力
	敵の召喚で タイタンにシールドを発動
琥珀 <b>イヤングラの琥珀</b> 	60% タイタン・部隊 アーマー（防衛時2倍）
	50% タイタン・部隊 近接耐性
	味方の死で 3% タイタン・部隊 遠隔&エレメント耐性（最大10回）
節足動物 <b>カマキリのカマ</b> 	65% タイタン・部隊 の体力（防衛時2倍）
	140% 全部隊 アーマー（防衛時2倍）
	タイタンの体力が10%減る毎に -20% 敵タイタン & 部隊アーマー（最大10回）
不朽のゲーム <b>輝く女王</b> 	80% タイタン・部隊の体力（防衛時2倍）
	60% タイタン・部隊の エレメント耐性
	200% 全部隊のアーマー
	味方部隊の死で、プレステレベルあたり3%の確率（最大30%）でランダムに敵部隊へ"デスタイマー"発動。（25秒後に即死する/最大8回）



# チャンピオン

<p>オリジナル アースシェイカー</p> 	40% タイタン・部隊 近接耐性
	65% 部隊ダメージ
	65% 部隊体力
<p>ノールス ミョルニル</p> 	70% タイタン ダメージ
	100% 魔法 ダメージ
	60% タイタン 全ダメージ耐性
<p>ゴールド ゴッドフリー長柄斧</p> 	80% タイタン ダメージ（防御時2倍）・全部隊ダメージ
	100% 魔法 ダメージ
	敵の召喚で 氷・毒魔法を発動
<p>琥珀 ガイアの琥珀</p> 	65% タイタン・部隊 ダメージ
	90% 部隊 体力
	敵の魔法発動で -10% 敵のアーマ -と アーマー貫通（最大10回）
<p>節足動物 サソリの尾</p> 	80% 全部隊ダメージ（攻撃時2倍）
	40% タイタン・部隊の 全エレメント耐性
	味方の死で -5% 敵タイタン・敵部隊のクリティカル（最大10回）
<p>不朽のゲーム 正義の王</p> 	80% タイタン・部隊のダメージ（攻撃で2倍）
	100% タイタン・部隊のアーマ-貫通（攻撃で2倍）
	40% タイタン・部隊の 近接&遠隔耐性
	タイタンのクリティカルで、プレステレベルあたり10%の確率で、墮落部隊を召喚する（最大3回）



# ガーディアン

<p>オリジナル ドラゴンスレイヤー</p> 	45% タイタン 全ダメージ耐性
	70% 部隊 ダメージ
	90% 部隊 体力
<p>ノールス ショルドの剣 (盾と剣)</p> 	50% 部隊 遠隔耐性
	50% 部隊 近接耐性
	50% タイタン 全ダメージ耐性
<p>ゴールド アクタイオンの腕</p> 	30% 部隊 全ダメージ耐性 (防衛時60%)
	70% タイタン・部隊の アーマー
	敵の召喚で (墮落含む) 8% 全部隊のアーマー
<p>琥珀 ロスタムの琥珀</p> 	80% タイタン・部隊 体力
	40% 部隊 全エレメント耐性
	味方の死で -3% 敵タイタン・敵部隊 エレメント耐性 (最大10回)
<p>節足動物 甲虫の護衛</p> 	65% タイタン・部隊 体力 (防衛時2倍)
	120% タイタン・部隊 アーマー (防衛時2倍)
	敵が攻撃魔法で 対象のタイタン 又は 部隊へ シールド (最大10回)
<p>不朽のゲーム 頑丈なルーク</p> 	70% タイタン・部隊の体力 (防衛時2倍)
	50% 部隊の全エレメント耐性
	50% タイタン・部隊の近接・遠隔耐性
	味方の死で、オーラ内の味方へ、プレステレベルあたり1部隊へシールドを唱える (最大8)



# バーサーカー

<p>オリジナル シャドーダンサー</p> 	95%タイタン 遠隔耐性
	70%タイタン ダメージ
	90%タイタン 体力
<p>ノールス 戦争の斧</p> 	65%部隊 ダメージ
	50%部隊 遠隔耐性
	35%部隊 クリティカル
<p>ゴールド フォルセティの斧</p> 	40% 部隊 アーマー貫通 (攻撃時 80%)
	70% タイタン・部隊 ダメージ
	敵の召喚で 10% 部隊 ダメージ
<p>琥珀 マハハの琥珀</p> 	60% 部隊 アーマー・アーマー貫通
	50% タイタン・部隊 近接耐性
	部隊の体力が 40%以下に減少すると、+100% 部隊の クリティカル・アーマー貫通 (最大10回)
<p>節足動物 ハチの怒り</p> 	65% タイタン・部隊 ダメージ (攻撃時2倍)
	80% タイタン・部隊 クリティカル
	タイタンの体力が20%減る毎に タイタンのエレメントに類する援軍を召喚
<p>不朽のゲーム 踊り跳ねるナイト</p> 	80% タイタン・部隊 ダメージ (攻撃時2倍)
	100% 部隊のアーマー貫通 (攻撃時2倍)
	60% タイタン・部隊のクリティカル
	敵部隊の死で、25%+ (プレステレベル×5%) の確率で、Ω部隊を召喚。(最大5)



# インフィルトレーター

<b>オリジナル</b> <b>ナイトウィスパー</b> 	250% タイタン アーマー貫通
	65% 部隊 ダメージ
	65% 部隊 体力
<b>ノールス</b> <b>悪戯者の刃</b> 	70% タイタン ダメージ
	70% タイタン 近接耐性
	85% タイタン 遠隔耐性
<b>ゴールド</b> <b>コンヤーズ</b> <b>ファルシオン</b> 	60% タイタン アーマー貫通（攻撃時5倍）・ 部隊 アーマー貫通
	80% タイタン ダメージ
	敵の召喚で タイタンへ 激怒を発動
<b>琥珀</b> <b>ザババの琥珀</b> 	65% タイタン・部隊 ダメージ
	90% タイタン クリティカル
	敵の死で 8% 敵タイタン&敵部隊 アーマー減少（最大10回）
<b>節足動物</b> <b>ウィドウズバイト</b> 	80% タイタン・部隊 アーマー貫通（攻撃時2倍）
	80% タイタン ダメージ・クリティカル
	タイタンがクリティカル時 -3% オーラ内敵部隊 エレメント耐性（最大10回）
<b>不朽のゲーム</b> <b>秘密のポーン</b> 	50% タイタン・部隊 ダメージ（攻撃時 2倍）
	200% タイタン・部隊 アーマー貫通
	50% タイタン・部隊 近接耐性
	プレステレベル毎に、5%タイタン・部隊のクリティカル、及び、25%のアーマー貫通（最大10）

# レンジャー

オリジナル ストームブリンガー 	35% タイタン & 部隊 アーマー貫通
	65% 部隊 ダメージ
	65% 部隊 体力
ノールス 神の弓 	70% タイタン ダメージ
	40% 部隊 全エレメント耐性
	40% 部隊 アーマー貫通
ゴールド 与一の弓 	75% 部隊 ダメージ (攻撃時 2倍) と タイタン ダメージ
	40% 部隊 アーマー貫通
	敵の召喚で 死者蘇生 & 火球を発動
琥珀 ネフィリニスの琥珀 	90% タイタン & 部隊 体力
	40% タイタン & 部隊 遠隔耐性 と 近接耐性
	敵が 攻撃魔法を発動時 味方 3部隊へ シールドを発動 (最大10回)
節足動物 トンボの追撃 	60% タイタン & 部隊 ダメージ (防衛時3倍)
	80% タイタン & 部隊 アーマー貫通
	味方の死で 25%の確率で 死亡した部隊のコピーを召喚 (最大5回)
不朽のゲーム 予知するビショップ 	60% タイタン・部隊のダメージ (攻撃時2倍)
	100% タイタン・部隊の アーマー貫通 (攻撃時3倍)
	50% タイタン・部隊の 全エレメント耐性
	敵の死で、50%の確率でオーラを生成。 オーラ内の敵は、25%、アーマー・アーマー貫通が減少。 5%×プレステレベルでオーラが拡大 (10回)